



## Einsatz von LEGO MINDSTORMS Education EV3 in den MINT-Fächern

LEGO Mindstorms Education ist das meistgenutzte **Robotiksystem an allgemeinbildenden Schulen** in Deutschland und wird in vielen Themenbereichen der MINT Fächer oder in der **digitalen Medienbildung** eingesetzt. Die dreistündige Veranstaltung ist ein **Praxisworkshop für Einsteiger** und richtet sich vorwiegend an Lehrkräfte der **Sekundarstufe 1** aus den MINT Fächern.

Zu Beginn erhalten die Teilnehmer einen ausführlichen Überblick und eine praktische Einführung in das pädagogische Konzept der LEGO Education Unterrichtsmedien.

Im Hauptteil lernen die Teilnehmer die Hardwarekomponenten und die Software des Systems ausführlich kennen. Sie **bauen selbstständig** ein Roboter-Grundmodell und navigieren den Roboter mit Hilfe der grafischen Programmierumgebung. Unter Einsatz verschiedener Sensoren lernen die Teilnehmer, einfache Programmstrukturen wie Schleifen, Warteanweisungen oder Wenn-dann- Abfragen anwenden. Hierbei kommen Übungs- und Aufgabenparcours der „Weltraum Expedition“ zum Einsatz.

Fortgeschrittene Themenbereiche wie Messwerterfassung, Konstruktionsprojekte, Physikprojekte werden vorgestellt, **Lehrplanzuordnung und Möglichkeiten des Unterrichtseinsatzes in den verschiedenen Fächern aufgezeigt**. Mit einer abschließenden Frage- und Antwortrunde wird die Veranstaltung beendet

Termin: 25.10.2017 14:00 – 17:00 Uhr

Ort Valentin-Traudt-Schule  
Baumhofstr. 21  
37247 Großalmerode

Referent: Stefan Ginthum  
Dr.-Ing. Paul Christiani GmbH & Co.KG  
Konstanz

Um **verbindliche Anmeldung bis zum 13.10.2017** wird gebeten. (Tel.: 05651 32346; Fax.: 05651 339222; [info@medienzentrum-eschwege.de](mailto:info@medienzentrum-eschwege.de))

Die Veranstaltung ist akkreditiert (**Anbieter-Nr. F004544**), Teilnahmebescheinigungen werden ausgestellt.

